**Grenswaarde Controlle**

Package: Controller

Class: Pulbic\_Objective\_Card\_Controller

Lijn: 23 – 32

Code: Cards.size() < 3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 2 | 3 | 4 |
| Cards.size() >= 3 |  | x | x |
| Cards.size() > 3 |  |  | x |
| Cards.size() <= 3 | x | x |  |
| Cards.size() < 3 | x |  |  |
| Cards.size() == 3 |  | x |  |
| Cards.size() != 3 | x |  | x |
|  |  |  |  |
| Lichte variant | x | x |  |
| Normale variant | x | x | x |

Bij deze grenswaarde controle zou ik gaan voor de lichte variant van controle. Cards is in dit geval een array die leeg begint bij het opstarten van een spel. De funcite vult deze array zolang de array kleiner is dan 3. Doordat er maar 1 object bij kan komen per keer dat de functie wordt uitgevoerd is het niet nodig om een normale variant uit te voeren omdat er niet zomaar over de 3 heen gegaan kan worden. Daarnaast is geen van de uitkomsten bij de lichte variant die overeenkomen met elkaar. Dit samen zorgt er voor dat een lichte variant gekozen kan worden

**Pairwise testing**

Package: controller

Class ToolCard\_Controller

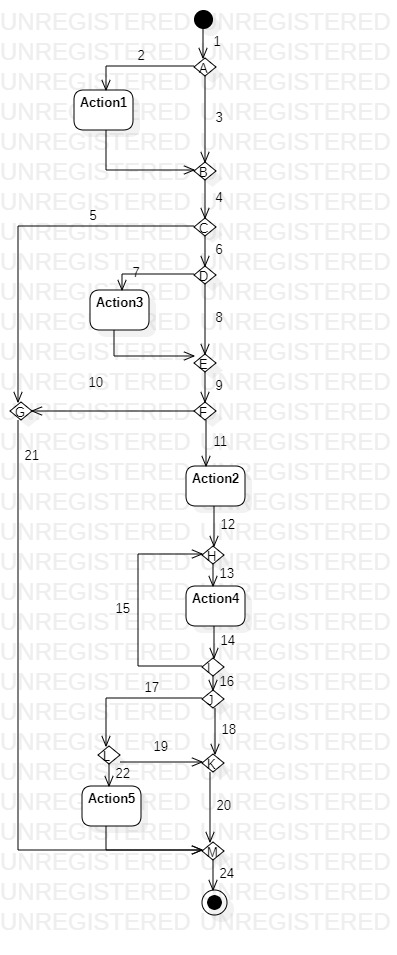
Lijn: 531

if (this.receiver.getSquare().getValue() == 0|| this.receiver.getSquare().getValue() == dice.valueProperty().getValue()) {

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Parameter |  |  |
| this.receiver.getSquare().getValue() == 0 | True | False |
| this.receiver.getSquare().getValue() == dice.valueProperty().getValue()) | True | False |

|  |  |
| --- | --- |
| this.receiver.getSquare().getValue() == 0 | this.receiver.getSquare().getValue() == dice.valueProperty().getValue()) |
| True | True |
| False | True |
| True | False |
| False | False |

**ProcesCyclusTest**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Knooppunt** | **Inkomen** | **Uitgaand** | **Combinatie** |
| **A** | **1** | **2,3** | **1-2, 1-3** |
| **B** | **2,3** | **4** | **2-4, 3-4** |
| **C** | **4** | **5,6** | **4-5, 4-6** |
| **D** | **6** | **7,8** | **6-7, 6-8** |
| **E** | **7,8** | **9** | **7-9, 8-9** |
| **F** | **9** | **10,11** | **9-10, 9-11** |
| **G** | **5,10** | **21** | **5-21, 10-21** |
| **H** | **12, 15** | **13** | **12-13, 12-15** |
| **I** | **14** | **15,16** | **14-15, 14-16** |
| **J** | **16** | **17,18** | **16-17, 16-18** |
| **K** | **18,19** | **20** | **18-20, 19-20** |
| **L** | **17** | **19, 22** | **17-19, 17-22** |
| **M** | **20,21,22** | **24** | **20-24, 21-24, 22-24** |

**Testpaden**

1. **1-3-4-6-8-9-11-13-14-15-13-16-20-24**
2. **1-3-4-5-21-24**
3. **1-3-4-5-6-8-9-10-21-24**
4. **1-3-4-6-7-9-11-13-16-17-22-24**
5. **1-3-4-6-7-9-11-13-16-17-19-20-24**